***Toegangscontrole***

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | e-ticket scannen |
| Samenvatting: | De actor laat een E-ticket inscannen en krijgt wanneer alles klopt een RFID. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | - |
| Beschrijving: | 1. De actor laat zijn E-ticket inscannen.  2. De gegevens van de actor worden op de RFID gezet[1]  3. De actor krijgt zijn RFID. |
| Uitzondering: | [1] Als de actor nog niet vooraf betaald heeft, dient dit te gebeuren voordat er verder gegaan kan worden. |
| Resultaat: | De actor ontvangt zijn RFID. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | RFID scannen |
| Samenvatting: | Na het inscannen van de RFID gaan de poortjes open. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor heeft ingecheckt. |
| Beschrijving: | 1. De actor scant zijn RFID op de aangegeven plek. |
| Uitzondering: | - |
| Resultaat: | De actor is toegelaten op het terrein en in het systeem wordt de status van de actor veranderd. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Reservering raadplegen |
| Samenvatting: | Wanneer de actor een e-ticket scant, krijgt hij alle gegevens over de bezoeker |
| Actor: | Portier |
| Aanname: | - |
| Beschrijving: |  |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: |  |

----- Is 1 en 3 niet hetzelfde ?

Solution: 1 weghalen en invoegen in 3 -----

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | RFID scannen |
| Samenvatting: | De actor scant zijn RFID om het terrein te betreden. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: |  |
| Beschrijving: | 1. De actor scant zijn RFID.  2. De actor krijgt bevestiging van scanning.[1] |
| Uitzondering: | [1] Als het poortje niet opengaat, moet de actor naar de servicebalie voor hulp. |
| Resultaat: | De actor heeft bevestiging dat zijn RFID werkt en kan het terrein op. |

***Systeembeheer***

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Gegevens creëren |
| Samenvatting: | De actor kan gegevens invoeren die aan zijn plaats/spullen/medewerkers etc zijn gebonden (bv het aantal plaatsten). |
| Actor: | Gebruiker, Beheerder |
| Aanname: | De actor moet ingelogd zijn. |
| Beschrijving: | 1. De actor krijgt een lijst te zien waar hij de gegevens in kan voeren.  2. De actor voert gegevens in.[1]  3. De actor bevestigt het ingevoerde.  4. De gegevens worden in het systeem verwerkt. |
| Uitzondering: | [1] Als er al gegevens stonden, worden deze gegevens overschreven. |
| Resultaat: | De lijst met gegevens zijn opgeslagen en verwerkt in het systeem. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Code aanpassen. |
| Samenvatting: | De actor kan de code aanpassen en opslaan. |
| Actor: | Beheerder |
| Aanname: |  |
| Beschrijving: |  |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Inloggegevens aanmaken. |
| Samenvatting: | De actor kan een uniek gegenereerde code aan een username koppelen. |
| Actor: | Beheerder |
| Aanname: |  |
| Beschrijving: | 1.D De actor voert een username voor de gebruiker in.  2. De actor bevestigd zijn keuze.  3. Er wordt een uniek wachtwoord gegenereerd bij de ingevoerde username.  4. Het wachtwoord wordt naar de gebruiker verzonden.[1] |
| Uitzondering: | [1] Als er geen email adres bekend is, wordt er een foutmelding gegeven. |
| Resultaat: | Er is een unieke gebruiker aangemaakt met een daarbij gegenereerd wachtwoord. |

***Reserveringssysteem***

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Plaats reserveren. |
| Samenvatting: | De actor kan een plaats op de kaart aangeven en deze reserveren. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | - |
| Beschrijving: | 1. De actor selecteert een plek op de kaart of via de lijst.  2. De bevestigt de plek. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | Aan de geselecteerde plek wordt de actor toegekend en de plek wordt gemarkeerd als ‘bezet’. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Plaats zoeken. |
| Samenvatting: |  |
| Actor: |  |
| Aanname: |  |
| Beschrijving: |  |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Plaatsprijs aanpassen |
| Samenvatting: | De actor kan de prijs van de plaatsen aanpassen. |
| Actor: | beheerder |
| Aanname: | De actor is ingelogd. |
| Beschrijving: | 1.D De actor selecteert de plaats.  2. De actor vult de nieuwe prijs in.  3. De actor bevestigt het geheel. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | De nieuwe prijs wordt in het systeem ingegeven. |

----- Is usecase 2 useless ? -----

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Media downloaden |
| Samenvatting: | De actor kan media downloaden |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1. De actor selecteert een bestand.  2. De actor selecteert downloaden.  3. De media wordt gedownload. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | Het bestand wordt vanaf het systeem gedownload. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Media uploaden |
| Samenvatting: | De actor kan media uploaden |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1. De actor selecteert een bestand.  2. De actor selecteert uploaden.  3. De media wordt geüpload. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | Het bestand wordt naar het systeem geüpload. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Bericht plaatsen |
| Samenvatting: | De actor kan een bericht plaatsen. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1. De actor selecteert bericht maken.  2. De actor typt het bericht.  3. De actor bevestigt zijn bericht.  4. Het bericht wordt verstuurd. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | De actor verstuurd een bericht naar het systeem. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Reactie plaatsen |
| Samenvatting: | De actor kan een reactie op de geplaatste media plaatsen. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1.D De actor klikt op de geplaatste media.  2. De actor klikt op reageren.  3. De actor typt zijn bericht.  4. De actor bevestigt zijn bericht.  5. De reactie wordt verstuurd. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | De actor heeft een reactie bij de media geplaatst. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Media rapporteren |
| Samenvatting: | De actor kan een bericht rapporteren |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1.D De actor selecteert de media.  2. De actor klikt op rapporteren.  3. De actor bevestigt dat hij wil rapporteren.  4. De media wordt gerapporteerd. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | Bij de geselecteerde media komt een report. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | Media liken |
| Samenvatting: | De actor kan media liken |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1.D De actor selecteert de media.  2. De actor klikt op liken.  3. De actor bevestigt dat hij wil liken.  4. De media wordt geliked. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | Bij de geselecteerde media komt een like. |

|  |  |
| --- | --- |
| Naam: | File zoeken |
| Samenvatting: | De actor kan naar bestanden zoeken. |
| Actor: | Bezoeker |
| Aanname: | De actor is ingelogd |
| Beschrijving: | 1.D De actor voert zijn zoekopdracht in.  2. De actor bevestigt zijn zoekopdracht.  3. De media waarin zijn zoekopdracht voorkomt, wordt getoond. |
| Uitzondering: |  |
| Resultaat: | De actor krijgt media te zien waarin zijn zoekopdracht voorkomt. |